

Site da FIFE: fifefederacao.com.br

REGRAS:

- A)- Para que haja o pedido do W.O, é necessário conter as provas da situação. Sendo através de prints e/ou vídeos. **W.O = 1x0.**
- B)- O tempo de tolerância será de 10 minutos. Passando os 10 minutos, será declarado W.O para o time que a solicitar e conter as provas de que o adversário não cumpriu com o horário marcado.
- C)- A equipe terá que ter no mínimo 7 jogadores. Caso não tenha, a outra equipe poderá solicitar o W.O.
- D)- Proibido boots nas cobranças de bolas paradas, a menos que o jogador responsável pela cobrança tenha caído da partida.
- E)- Proibido QQ.
- F)- Proibido bugar o goleiro do time adversário. Caso aconteça, será retirado um gol se ocorrer, por cometer anti-jogo. Proibido Jogador embaixo da trave em cobranças de falta.
- G)- É estritamente proibido bugs.
- H)- Obrigatório jogar 3 jogos na semana.
- I)- Obrigatório usar a PSN no nome do jogo, ou nome inscrito no site. Caso seja grande ou haja problemas, comunique o ADM.
- J)- Proibido brigas, assuntos e conversas paralelas nos grupos.
- K)- O número da camisa deve ser o mesmo número feito na inscrição do jogador.
- L)- **O time da casa (time a esquerda no confronto), terá todo o direito em chamar a partida, mandar o convite. Se o time visitante estiver persistindo no erro de que o convite nao chegou, alegando bug, o time da casa terá direito de solicitar vídeo chamada para certificar-se de que poderá abrir mão de chamar a partida!**
Caso a outra equipe não queira comprovar com a vídeo chamada, tomará o 1x0(W.O).
- M) Jogadores não inscritos no sistema, tomará suspensão, caso partipe sem estar regular e a equipe sofrerá W.O!

REPORT

- OBRIGATÓRIO REPORTAR A PARTIDA APÓS 24 HORAS DA MESMA!
- **FOTO/VÍDEO DAS:** NOTAS(DESEMPENHO, PLACARES, LISTA DE JOGADORES).
- CASO AS 2 EQUIPES NÃO REPORTEM, SERÁ DADO EMPATE.
- IMPORTANTE PARA QUE O CAMPEONATO RODE BACANA!
- REPORTES ERRADOS, QUE NÃO BATEM COM AS FOTOS OU VÍDEOS, **anularemos as estatísticas e poderão sofrer a derrota por W.O.**

DETALHES DO CAMPEONATO

- A)- O campeonato será constituído por 48 equipes.
- B)- Serão 4 grupos de 12 times.
- C)- Classificam-se 4 de cada chave, totalizando 16 equipes para o mata-mata. (Oitavas de Final).

- D)- Horário fixo às 23:10, podendo ser flexível desde que, contatem o ADM e haja compreensão entre as equipes.
- E)- Jogos: segunda-feira, terça-feira e quinta-feira.
- F)- Início 06/05/2024
- G)- Mata-mata:
 - **Ida:** Segunda-feira.
 - **Volta:** Terça-feira.
 - **Jogo 3:** Quinta-feira se houver empate na soma dos placares.
- H)- A janela de contratações atualizará toda segunda às 20 Horas. Ou seja, jogadores inscritos na semana, após às 20 horas de segunda-feira, não estarão aptos para jogar, não poderão participar das partidas na semana, podendo assim correr o risco de tomar W.O e suspensão do jogador irregular. **Os jogadores só poderão ser tranferidos ou removidos do time, após 12 dias da sua entrada.**

MATA-MATA

- Serão classificadas 4 equipes de cada chave, totalizando 16 equipes para começar das oitavas de final, gerando o chaveamento de acordo com que as equipes dos mesmos grupos, não se encontrem no início do mata-mata.
- O mata-mata será feito no formato de ida e volta, sendo assim, cada equipe terá o direito de ser o mandante da partida, mandar o convite.
- **A equipe com melhor campanha, tem o direito de escolher qual dos dois jogos jogará em casa.** Se escolher convidar no jogo de ida, no jogo de volta não terá o direito de convidar, será o convidado/visitante.
- **O jogo de ida será na segunda-feira, o jogo de volta será na terça-feira e caso ocorra empate na soma dos placares, o jogo 3 será decidido na quinta-feira, todos no horário fixo das 23:10.**
- **Na fase de mata-mata, jogadores poderão ser contratados até o início das quartas de final, ou seja, após o término das oitavas a janela se abrirá e após o fechamento da mesma, no início da semana das quartas de final, não será mais aberta, não permitindo a contratação de jogadores aptos a jogarem as finais.**
- No site da FIFE, vocês poderão acompanhar o chaveamento completo do mata-mata. fifefederacao.com.br
- Veja abaixo os confrontos das oitavas de final:

1º Grupo A(1)	1º Grupo B(2)	1º Grupo C(3)	1º Grupo D(4)
X	X	X	X
4º Grupo C(3)	4º Grupo A(1)	4º Grupo D(4)	4º Grupo B(2)
2º Grupo A(1)	2º Grupo B(2)	2º Grupo C(3)	2º Grupo D(4)
X	X	X	X
3º Grupo B(2)	3º Grupo D(4)	3º Grupo A(1)	3º Grupo C(3)

CAMPEÃO: R\$600 + TROFÉU

VICE-CAMPEÃO: R\$100